

1. Categorías y ramas

Categoría	Varonil	Femenil
2019–2020	✓	
2017–2018	✓	✓
2015–2016	✓	✓
2013–2014	✓	
2011–2012	✓	

2. Sede y fechas del evento

2.1 El evento tendrá lugar en el **Cumbres International School**

Aguascalientes; Alcaldes 101, Desarrollo Especial Rancho Pozo Bravo, 20175 Aguascalientes, Ags. ([Ubicación Google Maps](#)) y en el **Parque México**, ubicado a un costado del Cumbres International School Aguascalientes.

2.2 Las competencias se realizarán en las instalaciones del colegio sede, durante la **Fase 2**.

2.2.1 **Fase 2**: la competencia inicia el **viernes 14 de noviembre** y termina el **martes 18 de noviembre**.

2.2.2 Los programas de competencia y horarios se comunicarán por canales oficiales a partir de la **junta previa**.





3. Participantes

3.1 Deportistas

3.1.1 Pueden participar alumnos(as) regulares inscritos(as) de preescolar, primaria, secundaria o bachillerato de un colegio de la Red de Colegios Semper Altius, Red Prepa Anáhuac, Red de Colegios Mano Amiga de los territorios de México y Centroamérica o del Norte de México, o bien de los colegios del Regnum Christi en otros países.

3.1.2 Pueden participar los alumnos en una **categoría de edad superior**, pero nunca en una **de edad inferior**. El margen de edad es de **un año inferior** al año de nacimiento menor marcado en la categoría.

3.1.3 Un alumno, una vez inscrito en una **categoría**, no podrá jugar con otra diferente, aunque sea la correspondiente a su edad.

3.1.4 La inscripción será exclusivamente a través del **Sistema de inscripción del Torneo de la Amistad del 8 al 12 de septiembre de 2025**. Una vez cerrado el sistema, no se permitirán cambios, altas ni bajas, con excepción de lo establecido en la Convocatoria n. 4.6.

3.1.5 Ningún atleta podrá participar en **más de un deporte de conjunto**, independientemente de la Fase en la que se realice, aun cuando tenga el rango de edad para participar.

3.1.6 Número de jugadores y equipos

3.1.6.1 Cada equipo podrá registrar un **mínimo de 10** jugadores y un **máximo de 14** jugadores, un **entrenador** y un **auxiliar**.

3.1.6.2 Número máximo de equipos por categoría:



- **3.1.6.2.1 Varonil 2019–2020, Femenil 2015–2016 y Femenil 2017–2018: 24 equipos.**
 - **3.1.6.2.2 Varonil 2017–2018, Varonil 2015–2016, Varonil 2013–2014 y Varonil 2011–2012: 28 equipos.**
- 3.1.6.3 El número mínimo de equipos para abrir una categoría es de 4 equipos.**

3.2 Entrenadores y Delegados

3.2.1 Los entrenadores y el delegado por deporte de cada colegio deberán estar incluidos en la **cédula de inscripción** correspondiente y avalados por su colegio. Deberán portar de manera visible su **gafete oficial** del Torneo de la Amistad. Les corresponde velar por el buen comportamiento de sus jugadores y la vivencia del *Fair Play* Semper Altius.

3.3 Padres de familia

3.3.1 Los padres de familia y acompañantes debidamente registrados (ver Convocatoria n. 4.4) podrán estar durante las competencias en las **áreas designadas para el público.**

3.4 Funciones

3.4.1 Ningún participante podrá desempeñar **otra función distinta** de la que es propia.

3.5 Registro de equipos

3.5.1 Se registrará **un equipo por colegio y categoría**; en caso de que el Comité Organizador lo considere necesario para completar **grupos perfectos**, se podrá registrar un **equipo B.**



3.6 Compatibilidad de disciplinas

3.6.1 Será responsabilidad de cada delegación la participación del deportista inscrito en **un deporte de conjunto y uno individual**. La organización del Torneo de la Amistad 2025 **no** realizará cambios de horarios, juegos o roles para la conveniencia de su participación.

4. Categorías y especificaciones

Tablas listas para pegar en Word. Encabezados en negritas; medidas de cancha en **m**.

4.1 Categoría varonil 2019–2020

Categoría	Tiempos	Duración por tiempo (min)	Medio tiempo (min)	Medida de la cancha (m)	# de balón
2019–2020 • Varonil	2	20	10	25 × 50	3

4.2 Categoría femenil y varonil 2017–2018

Categoría	Tiempos	Duración por tiempo (min)	Medio tiempo (min)	Medida de la cancha (m)	# de balón
2017–2018 • Femenil	2	20	10	25 × 50	4
2017–2018 • Varonil	2	20	10	30 × 50	4



4.3 Categoría femenil y varonil 2015–2016

Categoría	Tiempos	Duración por tiempo (min)	Medio tiempo (min)	Medida de la cancha (m)	# de balón
2015–2016 • Femenil	2	20	10	25 × 50	4
2015–2016 • Varonil	2	20	10	30 × 50	4

4.4 Categoría varonil 2013–2014

Categoría	Tiempos	Duración por tiempo (min)	Medio tiempo (min)	Medida de la cancha (m)	# de balón
2013–2014 • Varonil	2	25	10	50 × 30	4

4.5 Categoría varonil 2011–2012

Categoría	Tiempos	Duración por tiempo (min)	Medio tiempo (min)	Medida de la cancha (m)	# de balón
2011–2012 • Varonil	2	25	10	50 × 30	4

4.6 Todas las categorías de **fútbol 7** tendrán como sede las instalaciones del **Cumbres International School** y del **Parque México**.



5. Sistema de competencia

5.1 Todas las categorías jugarán una fase de grupos en la modalidad *round robin*, entre los integrantes de su grupo. La etapa clasificatoria estará **determinada** por la cantidad de equipos inscritos en cada categoría y se dará a conocer después del **sorteo del 13 de octubre de 2025**.

5.2 Asignación de puntos:

5.2.1 Juego ganado: **3 puntos**.

5.2.2 Juego empatado: **1 punto**.

5.2.3 Juego perdido: **0 puntos**.

5.3 Criterio de desempate en puntos para clasificar a la siguiente etapa:

5.3.1 Mejor **diferencia de goles** (anotados menos recibidos).

5.3.2 Mayor cantidad de **goles anotados**.

5.3.3 Resultados entre sí.

5.3.4 Mejor disciplina (primero tarjetas **rojas**, después **amarillas**).

5.3.5 Sorteo.

5.4 Desempate en rondas de *playoffs*:

5.4.1 Para las categorías que presenten cuartos de final, semifinal, tercer lugar y final, si persiste el empate **no** se llevarán a cabo **tiempos extras**.

5.4.2 En caso de persistir el empate, se procederá a ejecutar **cinco tiros penales por equipo**; si continúa el empate, se realizará **muerte súbita**.

5.5 Perder por *default*:

5.5.1 En el caso de **abandono** del partido, si el equipo infractor tiene el marcador a favor, el marcador final será de **3–0 en contra**. Si el equipo infractor, al abandonarlo, tiene marcador en contra, se respetará como final.



5.5.2 En caso de **no presentarse** a la hora indicada, el marcador será **3–0** a favor del equipo presente.

5.5.3 Cuando **no se presente** a la hora de inicio, a excepción del **primer juego de la jornada**, que tiene como **prórroga 10 minutos**, haciéndose el **recorte de tiempos** necesario para no retrasar el próximo partido.

5.5.4 **Alinear** a un jugador **suspendido**.

5.5.5 Cuando el **entrenador o porra** invadan la cancha y se **suspenda** el juego definitivamente, perderá el juego y quedará **3–0**.

5.5.6 **Alinear** a un jugador que **no pertenezca** al equipo o categoría.

5.5.7 Cualquier miembro del equipo, porra o directivo que **intente agredir o agrede** a un árbitro o a un integrante de la organización (*staff*), quedará **suspendido de manera definitiva** del evento y, como consecuencia, **perderá** el encuentro.

5.5.8 **No presentar** las **credenciales** de jugadores y entrenadores.

6. Adecuaciones al reglamento

6.1 Los **cambios y recambios** son **libres**, pudiendo regresar al terreno de juego un jugador **sustituido**, **previo aviso** al árbitro. Aplica para **todas** las categorías.

6.2 Cualquiera de los jugadores podrá **cambiar de posición con el portero**, con previa autorización del árbitro.

6.2.1 Cualquier jugador podrá **sustituir al portero** antes del término del partido. Una vez que el árbitro haya **silbado el final**, **no** se podrá sustituir al portero para la ejecución de **tiros penales**.

6.2.2 En caso de **lesión del portero** durante la ejecución de los **tiros penales**, queda a criterio del árbitro permitir la sustitución, con base en la información del **servicio médico**.



6.3 En la instancia de **tiros penales** para desempatar un partido, **no podrán cobrar** tiro penal los jugadores que **no** hayan **terminado dentro del terreno de juego**.

6.4 La regla de **fuera de juego** no se aplicará en **ninguna categoría**.

6.5 Saque de banda:

- **2019–2020 y 2017–2018:** **no** se corrige ni se sanciona.
- **2015–2016 (ambas ramas):** se **corrige** el saque, pero **no** se aplica la sanción del reglamento.
- **2011–2012 y 2013–2014:** se sanciona **conforme a la regla**.

6.6 El **saque de meta** se realizará **con el pie** en todas las ramas.

6.7 En el caso de las categorías **2019–2020 y 2017–2018 (varonil)**, se tendrá la opción de **registrar niñas** respetando las siguientes condiciones:

6.7.1 Se permite el registro de un **máximo de 3** niñas, pero en el partido **no** podrá haber **más de 2** niñas jugando **simultáneamente**.

6.7.2 Las alumnas que se registren necesariamente deben haber **nacido en el año** contemplado en la categoría o ser **menores**. En el Torneo de la Amistad **no** son elegibles las niñas nacidas en **años anteriores** a los de la categoría varonil.

6.7.3 Se pueden registrar alumnas en un **equipo varonil** únicamente si **no** hay un **equipo femenino** de su delegación en su categoría.

6.7.4 Al registrarse en un equipo varonil, **este** se considera su **deporte de equipo**, por lo que **no** pueden participar en **ninguna otra disciplina de equipo**. Sí pueden, en cambio, participar en **alguna disciplina individual** según se establece en la Convocatoria.



7. Tiempo de juego

7.1 La **duración de los tiempos** de los partidos depende de **cada categoría** (ver tabla del **apartado 4. Categorías y especificaciones**).

7.2 En los partidos que **inician la jornada** se concederá una **prórroga de 10 minutos** para iniciar el juego **exclusivamente** cuando los equipos **no** tengan el **mínimo de 5 jugadores** para iniciar el encuentro.

8. Altas y bajas de jugadores

8.1 Ningún equipo o atleta individual podrá ser **registrado** una vez concluido el **periodo de inscripción**.

8.2 La solicitud de **bajas** se deberá reportar al **Comité Organizador** del Torneo, según se establece en la Convocatoria (**punto 4.2.2.8**).

9. Uniformes

9.1 Todos los equipos deberán presentarse en el terreno de juego con el **uniforme oficial del colegio** completo, que consiste en: **short, playera con número visible en la espalda, calcetas que cubran la espinillera, espinilleras y zapatos de fútbol** con **tacos o multitacos**. **No** se permite el uso de **tacos de aluminio intercambiables** o **tenis**.

9.2 El **capitán** del equipo deberá portar su **gafete** de capitán.

9.3 El **portero** deberá utilizar vestimenta con **colores diferentes** al uniforme del equipo contrario, al **árbitro central** y al de su propio equipo.

9.4 Todos los equipos deberán presentarse con **dos uniformes**. Si el árbitro considera que los colores se prestan a confusiones, por medio de



un **volado** se determinará quién hace **cambio de uniforme**.

9.5 El uso de **licras interiores** deberá ser del **color predominante** de la **manga** (en la playera) y del **short** en su caso; de lo contrario, **no** podrá utilizarse la licra.

9.6 Se **prohíbe** el uso de **joyería** (alhajas, cadenas, aretes, esclavas y derivados) por la **seguridad** de los jugadores.

10. Arbitraje y visores

10.1 Arbitraje

10.1.1 El servicio de **árbitros** será proporcionado por el **Comité Organizador** y ellos serán la **máxima autoridad** dentro de la competencia en el ámbito técnico del **reglamento de fútbol asociación**; sus decisiones serán **inapelables** y se harán merecedores del **respeto** de todos los participantes dentro y fuera de las áreas de juego.

10.1.2 Su principal función será la **aplicación de las reglas vigentes** en los estatutos de la **Federación Mexicana de Fútbol Rápido y Fútbol 7**, con las **adecuaciones** realizadas para este evento.

10.1.3 Los juegos serán dirigidos por **un árbitro central** y **un árbitro asistente (anotador)**, designados por el Comité Organizador.

10.1.4 Por ningún motivo los árbitros señalarán el **fuera de lugar**.

10.1.5 La **barrera** estará a **7 metros** de distancia del balón.

10.1.6 El equipo que **cometa 6 faltas** será sancionado con **un tiro penal**. Las faltas **no** se borrarán al medio tiempo. Una vez tirado el penal, se deberán **cometer 3 faltas más** para cobrar otro tiro penal.

10.1.7 El árbitro tiene la facultad de **expulsar del terreno de juego** al jugador, entrenador, auxiliar, padre de familia y/o acompañante que, en su opinión, manifieste una **conducta violenta, antideportiva** o que **altere** el buen desarrollo del torneo.



10.2 Visores

10.2.1 Los visores **supervisan** y **apoyan** en la vivencia del *Fair Play* Semper Altius. **No** tienen injerencia en los **resultados técnicos** de las competencias.

11. Comité de Honor y Justicia

11.1 El **Comité de Honor y Justicia** es la **máxima instancia** del Torneo de la Amistad para **recibir, analizar y dictaminar** sobre cualquier situación disciplinaria o controversia que el Comité Organizador someta a su análisis.

11.2 Las decisiones del Comité de Honor y Justicia son **inapelables**.

12. Protestas

12.1 Toda protesta deberá presentarse **por escrito** al **Comité Organizador**, validada por la firma del **director del colegio** o el **delegado** del colegio. El Comité Organizador la turnará al **Comité de Honor y Justicia**.

12.2 El plazo para presentar las protestas será de **30 minutos** después de la **publicación oficial** del resultado de una prueba, anexando las **pruebas** que se juzguen necesarias para dar fundamento a la misma. Como evidencias **no** se considerarán **videos** ni **fotografías**.

12.3 La protesta debe ir acompañada con **\$5,000.00 MXN** (cinco mil pesos 00/100 M.N.). Si el fallo del Comité de Honor y Justicia es **favorable**, esta cantidad se **devolverá** a quien presentó la protesta.



12.4 Los casos **no previstos** en el **código disciplinario** serán resueltos por el **Comité Organizador**, siendo la decisión **inapelable**.

13. Sorteo de grupos

13.1 El **sorteo de grupos** se realizará el **lunes 13 de octubre de 2025**, en las instalaciones del **Cumbres International School**, de manera **presencial**. Se transmitirá **en vivo** para quienes no puedan asistir.

14. Junta previa

14.1 La **junta previa** se llevará a cabo el **27 de octubre de 2025** en las instalaciones del **Cumbres International School Aguascalientes**. La presencia de los **delegados** de cada colegio es **altamente recomendada**.

14.2 Durante la junta previa se darán a conocer las **consideraciones específicas** del evento.

15. Disciplina y sanciones

15.1 Todos los participantes (incluyendo al público y las porras) deberán conducirse con **respeto** durante el evento, según el espíritu de *Fair Play* Semper Altius. Para los casos de indisciplina o conducta no adecuada, se aplicará el **Reglamento General de Comportamiento** del Torneo de la Amistad.



15.2 Es importante que el entrenador conozca que son motivo de **amonestación** para los jugadores(as) y cuerpo técnico, entre otras, las siguientes acciones (lista informativa y no limitativa, conforme al reglamento de la **Federación Mexicana de Fútbol Rápido y Fútbol 7 — FMFRYF7**):

15.2.1 Protestar de manera **airada** las decisiones arbitrales.

15.2.2 Rehusarse a despojarse de **objetos** ajenos a la indumentaria del juego.

15.2.3 Incurrir en **jugadas violentas o malintencionadas** que **no** pongan en riesgo la salud de otro competidor; de lo contrario, será **expulsado** del partido.

15.2.4 Ingresar al **terreno de juego** sin autorización del árbitro.

15.2.5 Tener actitudes **ofensivas**, señas **soeces**, **porras agresivas o insultantes**, etc.

15.2.6 Uso de **megáfonos** o cualquier dispositivo electrónico para animar a los equipos.

15.2.7 Tener actitudes **intimidatorias** hacia árbitros, participantes, delegados, *staff* y entrenadores.

15.3 Respecto a **tarjetas**, se observa lo siguiente:

15.3.1 **Dos tarjetas amarillas** → **expulsión** y **no** jugará el siguiente partido.

15.3.2 **Roja directa** → tampoco jugará el siguiente partido (exclusiva en **acciones de juego**).

15.3.3 **No** hay **acumulación** de tarjetas amarillas.

15.4 El equipo será **dado de baja** del Torneo de la Amistad en cualquiera de los siguientes casos: si llegara a haber **cualquier tipo de pelea** entre los jugadores participantes, así como entre los padres de familia, acompañantes o porras en general; por **invasión de cancha** de padres de familia, porra y acompañantes en general que **impidan** el desarrollo del encuentro; por **faltas de respeto graves, golpes o peleas** con el cuerpo arbitral del Torneo.



15.5 En caso de aplicarse la **expulsión o baja** del torneo:

15.5.1 En **fase de grupos**, el o los equipos expulsados **perderán** sus partidos por **marcador de 3-0** y **no** tendrán derecho a continuar en el torneo.

15.5.2 En **rondas eliminatorias**, el equipo será **eliminado** y su lugar lo obtendrá el **mejor del ranking** de los equipos que hayan perdido en la misma ronda, utilizando los **criterios de desempate** mencionados con anterioridad.

16. Consideraciones generales

16.1 Para los equipos

16.1.1 Los equipos deberán **presentarse al menos 15 minutos antes** de la hora programada, ya que **no** habrá **prórroga**.

16.1.2 La **zona de calentamiento** la tendrá que **localizar el entrenador**, ya que no será asignada por el Comité Organizador.

16.1.3 Al **inicio y al final** de cada partido los jugadores deberán **saludarse** como signo de amistad.

16.2 Para los jugadores y entrenadores

16.2.1 El entrenador es el responsable de **estimar el tiempo suficiente** para el **calentamiento** completo de su equipo; deberá **preverlo** para citar y concentrar anticipadamente a sus integrantes.

16.2.2 En la **banca** podrán estar únicamente el **entrenador**, el **auxiliar**, el **delegado** y los **jugadores suplentes**.

16.2.3 Solo el **entrenador** y un **auxiliar** podrán **dirigir y dar voces** al equipo (solo **uno de pie**).

16.2.4 En caso de **expulsión**, el jugador **no** podrá permanecer en la



banca de suplentes.

16.2.5 En caso de **expulsión del entrenador**, este **no** podrá permanecer en la banca y tendrá que **retirarse** del encuentro. El **auxiliar** tomará su lugar.

16.2.6 Los **jugadores, entrenador, delegado y auxiliar de entrenador** deberán **presentar su credencial** al inicio del juego; de lo contrario, **no** podrán participar.

16.2.7 Ningún jugador podrá participar en el juego si **no presenta su uniforme completo.**

16.2.8 Toda **acción de la banca de suplentes** será **responsabilidad del entrenador.**

17. Premiaciones

17.1 Se premiará con **trofeo** al equipo y **medallas individuales** a los jugadores que ocupen los **tres primeros lugares** de cada categoría. Asimismo, se otorgará **medalla** al **entrenador** y al **auxiliar**, si estos están debidamente registrados.

17.2 Las premiaciones se realizarán en el **momento** indicado por el **Comité Organizador.**

18. Transitorios

18.1 Todos aquellos aspectos **no especificados** en el presente anexo se regirán por el **reglamento actual** de la **Federación Mexicana de Fútbol Rápido y Fútbol 7 (FMFRYF7).**

18.2 Los **aspectos técnicos no previstos** serán resueltos por el **Comité Organizador.**