1. Categorías y ramas

Categoría	Rama
2009–2010	✅
2007–2008	✅

---

2. Sede y fechas del evento

2.1 El evento tendrá lugar en el **Cumbres International School Aguascalientes**; Alcaldes 101, Desarrollo Especial Rancho Pozo Bravo, 20175 Aguascalientes, Ags. (*Ubicación Google Maps*) y en el **Parque México**, ubicado a un costado del Cumbres International School Aguascalientes.

2.2 Las competencias se realizarán en las instalaciones mencionadas.
2.2.1 Fase 1: la competencia inicia el **lunes 10 de noviembre** y termina el **jueves 13 de noviembre**; se disputarán ambas categorías (**2009–2010** y **2007–2008**).
2.2.2 Los programas de competencia y horarios se comunicarán por canales oficiales a partir de la **junta previa**.

---

3. Participantes

3.1 Deportistas

3.1.1 Pueden participar alumnos regulares inscritos en **secundaria o bachillerato** de la **Red de Colegios Semper Altius**, **Red Prepa Anáhuac**, **Red de Colegios Mano Amiga** (territorios de México y Centroamérica o del Norte de México) o de los **colegios del Regnum Christi** en otros países.

3.1.2 Se permite participar en **una categoría de edad superior**, pero **nunca** en una **inferior**. El margen de edad es de **un año inferior** al año de nacimiento menor marcado en la categoría.

3.1.3 Una vez inscrito en una **categoría**, el alumno **no** podrá jugar con otra distinta, aunque sea la correspondiente a su edad.

3.1.4 La inscripción será exclusivamente a través del **Sistema de inscripción del Torneo de la Amistad**, del **8 al 12 de septiembre de 2025**. Una vez cerrado el sistema, no se permitirán cambios, altas ni bajas, con excepción de lo establecido en la Convocatoria n. 4.6.

3.1.5 Ningún atleta podrá participar en **más de un deporte de conjunto**, independientemente de la fase en la que se realice, aun cuando tenga el rango de edad para participar.

3.1.6 Es responsabilidad de cada delegación la participación del deportista inscrito en **un deporte de conjunto** y **uno individual**. La organización del Torneo de la Amistad 2025 **no** realizará cambios de horarios, juegos o roles para la conveniencia de su participación.

3.1.7 Número de jugadores y equipos

3.1.7.1 Cada equipo podrá registrar un **mínimo de 10** y un **máximo de 14** jugadores, un **entrenador** y un **auxiliar**.
3.1.7.2 Número máximo de equipos para la categoría **2007–2008**: **20**.
3.1.7.3 Número máximo de equipos para la categoría **2009–2010**: **12**.

3.2 Entrenadores y Delegados

3.2.1 Los entrenadores y el delegado por deporte de cada colegio deberán estar incluidos en la **cédula de inscripción** correspondiente y avalados por su colegio. Deberán portar de manera visible su **gafete oficial** del Torneo de la Amistad. Les corresponde velar por el buen comportamiento de sus jugadores y la vivencia del *Fair Play* Semper Altius.

3.3 Padres de familia

3.3.1 Los padres de familia y acompañantes debidamente registrados (ver Convocatoria n. 4.4) podrán estar durante las competencias en las **áreas designadas para el público**.

3.4 Funciones

3.4.1 Ningún participante podrá desempeñar otra función distinta de la que le es propia.

3.5 Registro de equipos

3.5.1 Se registrará **un equipo por colegio y categoría**; en caso de que el Comité Organizador lo considere necesario para completar **grupos perfectos**, se podrá registrar un **equipo B**.

3.6 Compatibilidad de disciplinas

3.6.1 Será responsabilidad de cada delegación la participación del deportista inscrito en **un deporte de conjunto** y **uno individual**. La organización del Torneo de la Amistad 2025 **no** realizará cambios de horarios, juegos o roles para la conveniencia de su participación.

---

4. Categorías y especificaciones

Tablas listas para pegar en Word. Encabezados en negritas; medidas de cancha en **m**; tiempos en **min**.

4.1 Categoría 2007–2008

Categoría	Tiempos	Duración por tiempo (min)	Medio tiempo (min)	Medida de la cancha (m)	# de balón
2007–2008	4	10	10	65 × 30	4

4.2 Categoría 2009–2010

Categoría	Tiempos	Duración por tiempo (min)	Medio tiempo (min)	Medida de la cancha (m)	# de balón
2009–2010	4	10	10	65 × 30	4

4.3 Todas las categorías de **fútbol rápido** tendrán como sede las instalaciones del **Cumbres International School** y del **Parque México**.

---

5. Sistema de competencia

5.1 Se dará a conocer en la **junta de sorteo**, de acuerdo con los equipos inscritos en cada categoría.

5.2 Asignación de puntos:
5.2.1 Juego **ganado**: **3 puntos**.
5.2.2 Juego **empatado** y ganado en *shoot outs*: **2 puntos** (3 *shoot outs* por equipo).
5.2.3 Juego **empatado** y perdido en *shoot outs*: **1 punto** (3 *shoot outs* por equipo).
5.2.4 Juego **perdido**: **0 puntos**.

5.3 Criterio de desempate en puntos para clasificar a la siguiente etapa:
5.3.1 Mejor **diferencia de goles** (anotados menos recibidos).
5.3.2 Mayor cantidad de **goles anotados**.
5.3.3 Resultados entre sí (incluye el punto extra definido en *shoot outs*).
5.3.4 Mejor disciplina (primero tarjetas **rojas**, luego **amarillas**).
5.3.5 Sorteo.

5.4 Desempate en rondas de *playoffs*:
5.4.1 Si persiste el empate, **no** habrá **tiempos extras** en ninguna categoría.
5.4.2 Se ejecutarán **tres *shoot outs* por equipo**; si continúa el empate, **muerte súbita**.

5.5 Perder por *default*:
5.5.1 Abandono con marcador a favor → resultado final **3–0 en contra**. Si el infractor tenía marcador en contra, **se respeta** el resultado.
5.5.2 No presentarse a la hora indicada → **3–0** a favor del presente.
5.5.3 Primer juego de la jornada: **prórroga de 10 minutos** (se ajustarán tiempos para no retrasar el siguiente partido).
5.5.4 Alinear a un jugador **suspendido**.
5.5.5 Invasión de cancha por entrenador o porra que derive en **suspensión** del juego → **3–0**.
5.5.6 Alinear a un jugador que **no** pertenezca al equipo o categoría.
5.5.7 Agresión o intento de agresión a árbitro o *staff* → **suspensión**

definitiva del evento y **pérdida** del encuentro.
5.5.8 No presentar las **credenciales** de jugadores y entrenadores.

6. Adecuaciones al reglamento

6.1 Cualquier jugador podrá **cambiar de posición con el portero**, con previa autorización del árbitro.
6.2 En caso de **lesión del portero**, mientras el cuerpo técnico lo atiende **dentro del terreno**, otro jugador puede **calentar con un balón** en cancha.
6.3 El **saque de meta puede** pasar la **media cancha**.
6.4 Si el **portero hace tiempo** dentro de su área y excede **5 segundos**, se decreta **tiro libre indirecto** y **cuenta como falta**.
6.5 Se considera **falta** el **contacto con la mano**.
6.6 Al **acumular 6 faltas**, si la **sexta** es **dentro del área**, se **cobra penal** y **no suma** al conteo (se mantiene en **5**).

7. Tiempo de juego

7.1 Al concluir cada período, los equipos deberán **cambiar de portería sin descanso**.
7.2 Cada equipo tiene derecho a **un tiempo fuera por período** (duración **30 segundos**).
7.3 El **entrenador o auxiliar** podrán solicitar el **tiempo fuera** al árbitro **cuando tengan posesión** del balón.
7.4 El **portero** podrá solicitar **tiempo fuera** solo cuando **controle** el balón **con las manos** antes de los **5 segundos** para ponerlo en juego.
7.5 Los **árbitros** podrán solicitar **tiempo fuera** cuando así lo juzguen necesario.

8. Terreno de juego

8.1 La cancha está delimitada por una **pared perimetral**, que se considerará **parte de ella**.

8.2 La superficie de juego es de **pasto sintético**.
8.3 El terreno se delimita con **líneas visibles** en color **contrastante** con el pasto sintético.

---

9. Uniformes

9.1 Jugadores: **uniforme completo** del mismo color, con **número visible en la espalda**.
9.2 Portero: vestimenta con **colores diferentes** al uniforme del equipo contrario, del **árbitro central** y de su **propio equipo**.
9.3 Calzado y protección: **tenis (multitacos)**, **espinilleras** y **medias largas** que **cubran** las espinilleras. **Prohibido** usar **zapato de fútbol soccer (tachones)**.
9.4 Todos los equipos deberán presentarse con **dos uniformes**. Si el árbitro considera que los colores se prestan a confusiones, por medio de un **volado** se determinará quién hace **cambio de uniforme**.
9.5 Licras interiores del **color predominante** de la **manga** (playera) y del **short**; de lo contrario, **no** podrán utilizarse.
9.6 Se **prohíbe** el uso de **joyería** (alhajas, cadenas, aretes, esclavas y derivados) por **seguridad** de los jugadores.

---

10. Arbitraje y visores

10.1 Arbitraje

10.1.1 El servicio de **árbitros** será proporcionado por el **Comité Organizador**; son la **máxima autoridad** en el ámbito técnico del **reglamento de fútbol asociación**. Sus decisiones son **inapelables** y merecen **respeto** dentro y fuera de las áreas de juego.
10.1.2 En todas las categorías habrá **dos árbitros** en cancha con **autoridad total** antes, durante y después del partido, y un **tercer árbitro cronometrista** en caseta con facultades para:

- **10.1.2.1** Llevar el **control del juego** en la **cédula**.
- **10.1.2.2** Llevar **tiempo y marcador**.
- **10.1.2.3** Llevar **caja de castigo**.

- **10.1.2.4** Llevar **control de faltas**.
  10.1.3 Al equipo que **acumule 6 faltas** se le sancionará con un **tiro de *shoot outs***. Las faltas **no** se borran entre períodos. Tras ejecutarlo, deberán **acumular 6 faltas más** para otro cobro.
  10.1.4 Tarjeta azul (*Fair Play*): el jugador abandona **2 minutos**; puede reingresar al cumplirse el tiempo o si **anota** el rival.
  10.1.5 Tarjeta amarilla: el jugador abandona **2 minutos**; puede reingresar al cumplirse el tiempo o si **anota** el rival.
  10.1.6 Tarjeta roja: por **infracción grave** (roja directa), el equipo juega **5 minutos** con **uno menos** y el jugador **no** puede regresar; tras los 5 minutos puede ingresar **otro** jugador. Si la expulsión es por **acumular 5 faltas personales** o **tercera amonestación**, la sanción es de **2 minutos** y podrá reingresar al cumplirse el tiempo o si **anota** el rival.
  10.1.7 El **árbitro** es la **máxima autoridad** y sus decisiones son **inapelables**; **no** se recibirán protestas por aplicación del reglamento.
  10.1.8 Se **sancionará o expulsará** del terreno a cualquier jugador, entrenador, auxiliar o padre de familia que, a juicio del árbitro, manifieste **conducta violenta o antideportiva** o altere el desarrollo del torneo. El equipo será sancionado con **tarjeta azul** por conducta antideportiva y **castigo de banca**.
  10.1.9 Solo jugadores suplentes, **entrenador** y **auxiliar** pueden ubicarse en la **banca**.
  10.1.10 El árbitro verificará la **firma de la cédula** al **inicio** y **final** de cada encuentro, y firmará al término del juego.

10.2 Visores

10.2.1 Los visores **supervisan** y **apoyan** la vivencia del *Fair Play* Semper Altius. **No** tienen injerencia en los **resultados técnicos** de las competencias.

---

11. Comité de Honor y Justicia

11.1 El **Comité de Honor y Justicia** es la **máxima instancia** del Torneo de la Amistad para **recibir, analizar y dictaminar** sobre cualquier situación disciplinaria o controversia que el Comité Organizador someta

a su análisis.
11.2 Las decisiones del Comité de Honor y Justicia son **inapelables**.

12. Protestas

12.1 Toda protesta deberá presentarse **por escrito** al **Comité Organizador**, validada por la firma del **director del colegio** o el **delegado** del colegio. El Comité Organizador la turnará al **Comité de Honor y Justicia**.
12.2 El plazo para presentar las protestas será de **30 minutos** después de la **publicación oficial** del resultado de una prueba, anexando las **pruebas** necesarias. Como evidencias **no** se considerarán **videos** ni **fotografías**.
12.3 La protesta debe ir acompañada de **$5,000.00 MXN** (cinco mil pesos 00/100 M.N.). Si el fallo del Comité de Honor y Justicia es **favorable**, esta cantidad se **devolverá** a quien presentó la protesta.
12.4 Los casos **no previstos** en el **código disciplinario** serán resueltos por el **Comité Organizador**, siendo la decisión **inapelable**.

13. Sorteo de grupos

13.1 El **sorteo de grupos** se realizará el **lunes 13 de octubre de 2025**, en las instalaciones del **Cumbres International School Aguascalientes**, de manera **presencial**. Se transmitirá **en vivo** para quienes no puedan asistir.

14. Junta previa

14.1 La **junta previa** se llevará a cabo el **27 de octubre de 2025** en el **Cumbres International School Aguascalientes**. La presencia de los **delegados** de cada colegio es **altamente recomendada**.
14.2 Durante la junta previa se darán a conocer las **consideraciones específicas** del evento.

15. Disciplina y sanciones

15.1 Todos los participantes (incluyendo al público y las porras) deberán conducirse con **respeto**, según el espíritu de *Fair Play* Semper Altius. Para casos de indisciplina o conducta no adecuada, se aplicará el **Reglamento General de Comportamiento** del Torneo de la Amistad.

15.2 Motivos de **amonestación** para jugadores y cuerpo técnico (lista informativa y no limitativa):
15.2.1 Protestar de manera **airada** las decisiones arbitrales.
15.2.2 Rehusarse a despojarse de **objetos** ajenos a la indumentaria del juego.
15.2.3 Incurrir en **jugadas violentas o malintencionadas** que **no** pongan en riesgo la salud de otro competidor; de lo contrario, será **expulsado**.
15.2.4 Ingresar al **terreno de juego** sin autorización del árbitro.
15.2.5 Actitudes **ofensivas**, señas **soeces**, **porras agresivas** o **insultantes**, etc.
15.2.6 Actitudes **intimidatorias** hacia árbitros, participantes, delegados, *staff* y entrenadores.

15.3 Tarjetas:
15.3.1 Tres amonestaciones combinadas en el mismo partido → **expulsión**.
15.3.2 Roja directa → **no** jugará el siguiente partido.
15.3.3 No hay **acumulación** de tarjetas amarillas durante la competencia.

15.4 Baja del torneo: peleas entre jugadores, padres o porras; **invasión de cancha** que impida el desarrollo del encuentro; **faltas de respeto graves**, **golpes** o **agresiones** al cuerpo arbitral.

15.5 En caso de **expulsión o baja**:
15.5.1 En **fase de grupos**: partidos **3–0** y **sin** derecho a continuar.
15.5.2 En **eliminatorias**: el equipo será **eliminado** y su lugar lo ocupará el **mejor del ranking** de los equipos que perdieron en esa ronda, usando los **criterios de desempate**.

16. Consideraciones generales

16.1 Para los equipos

16.1.1 Presentarse **al menos 15 minutos antes** de la hora programada (no habrá prórroga).
16.1.2 La **zona de calentamiento** la deberá **localizar el entrenador** (no será asignada por el Comité Organizador).
16.1.3 Al **inicio y al final** de cada partido, **saludo de amistad** entre jugadores.

16.2 Para los jugadores y entrenadores

16.2.1 El entrenador es responsable de **estimar** el tiempo necesario para el **calentamiento** completo del equipo.
16.2.2 En la **banca**: únicamente **entrenador**, **auxiliar**, **delegado** y **suplentes**.
16.2.3 Solo el **entrenador** y **un auxiliar** pueden **dirigir y dar voces** (solo **uno de pie**).
16.2.4 Jugador **expulsado**: no puede permanecer en la **banca**.
16.2.5 Entrenador **expulsado**: no puede permanecer en la **banca** y deberá **retirarse**; el **auxiliar** tomará su lugar.
16.2.6 Jugadores, entrenador, delegado y auxiliar deberán **presentar credencial** al inicio del juego; de lo contrario, **no** podrán participar.
16.2.7 Nadie podrá participar sin **uniforme completo**.
16.2.8 Toda acción de la **banca de suplentes** es **responsabilidad del entrenador**.

---

17. Premiaciones

17.1 Trofeo al equipo y **medallas individuales** a los jugadores que ocupen los **tres primeros lugares** de cada categoría; **medalla** al **entrenador** y al **auxiliar** debidamente registrados.
17.2 Las premiaciones se realizarán en el **momento** indicado por el **Comité Organizador**.

---

18. Transitorios

18.1 Todos los aspectos **no especificados** en este anexo se regirán por el **reglamento actual** de la **Federación Mexicana de Fútbol**.
18.2 Los **aspectos técnicos no previstos** serán resueltos por el **Comité Organizador**.